

```

1  <html>
2    <head>
3      <title> come inserire delle immagini nelle pagine HTML </title>
4    </head>
5    <body>
6      <h3>Le immagini in una pagina html</h3>
7      <p>I browser, oltre al testo, supportano diversi tipi di immagini bitmap;
8      &grave; cio&grave; possibile
9      inserire nelle nostre pagine delle immagini del tipo:
10     </p>
11     <dl>
12       <dt><b>.bmp</b></dt>
13       <dd><i>Formato immagine non compresso, quindi inadatto al web perch
14       &grave; produrrebbe pagine pesanti, lente a caricarsi.
15       </i></dd>
16       <dt><b>.jpg</b></dt>
17       <dd><i>Dette immagini JPEG, sono in formato particolarmente adatto
18       al web perch&acute; molto compresso, ma poco idoneo alla stampa in
19       termini di resa cromatica.<br />
20       Utile per immagini fotografiche.
21       </i></dd>
22       <dt><b>.gif</b></dt>
23       <dd><i>Formato che offre sia il vantaggio di poter decidere un
24       colore trasparente, sia quello di immagini animate, ma che supporta
25       soltanto 256 colori.<br />
26       Utile per icone, grafici e pulsanti.
27       </i></dd>
28       <dt><b>.png</b></dt>
29       <dd><i>Formato che mantiene il vantaggio del canale trasparente
30       delle immagini gif e ne supera i limiti di colore, ma che il browser
31       Internet Explorer supporta solo dalla versione 8.0. Ha come altra
32       qualit&grave; quella di comprimere le immagini senza perdita di
33       informazioni (a differenza del formato JPEG), per&ograve; la
34       compressione sar&agrave; meno efficace in immagini fotorealistiche
35       che contengono molti dettagli.<br />
36       Utile a sostituire le immagini GIF, ma non ancora perfettamente
37       supportato dai browser.
38       </i></dd>
39     </dl>
40     <p>Per inserire immagini nella pagina, si deve usare il tag <i>IMG</i> ed il
41     suo attributo <i>src</i> (<b>S</b><b>ou</b><b>RC</b><b>e</b>=risorsa, origine) per
42     indicare il nome del file immagine da inserire, cos&igrave;:
43     </p>
44     <pre>
45     <b>&lt;img src=&quot;immagine1.jpg&quot; /&gt;</b>
46     </pre>
47     <p>si noti che <i>IMG</i> &grave; un TAG VUOTO, quindi, come sopra, non
48     rispetta la sintassi generale, ma appunto quella dei tag vuoti
49     </p>
50     <p>Proviamo ora ad inserire qui:  il file <i>
51     immagine1.jpg</i> e qui  una gif animata.
52     </p>
53     <h4>note:</h4>
54     <ol>
55       <li>Se il file immagine si trova nella stessa cartella della pagina
56       html, &grave; sufficiente indicare <b>soltanto il nome del file</b>
57       (compreso di estensione).<br />

```

```
39      Si puo; altrimenti indicare un <b>percorso completo</b> del tipo
      <i>&quot;c:/www/immagini/immagine1.jpg&quot;</i> o un percorso di rete
      (sempre completo) <i>&quot;
      http://www.uccellani.it/images/in_costruzione.png&quot;</i><br />
40      Di solito pero; si usa una sottocartella per contenere i file
      immagine ed in questo caso si usera; un <b>percorso relativo</b>
      del tipo <i>&quot;immagini/immagine1.jpg&quot;</i> che significa che il
      file <i>immagine1.jpg</i> si trova nella sottocartella <i>immagini</i>
      rispetto alla pagina html. Questo modo offre pure il vantaggio di non
      avere problemi ad individuare le immagini sia in rete sia in locale.
41      </li>
42      <li>
43      Il tag <i>IMG</i>, come si puo; notare, non e; un tag <i>di
      blocco</i> ed essendo quindi un <b>tag <i>in linea</i></b>, scorre
      insieme al resto della pagina che si trova prima e dopo il tag.
44      </li>
45      </ol>
46      </body>
47 </html>
```