

```
1 <html>
2   <head>
3     <title> Esercitazione JavaScript: uso dei vettori </title>
4   </head>
5   <body>
6     <script type="text/javascript">
7       <!--
8         var nnRomano = new Array(10); //conoscendo il numero di celle necessarie
9         si specifica
10        nnRomano[0] = 'I';
11        nnRomano[1] = 'II';
12        nnRomano[2] = 'III';
13        nnRomano[3] = 'IV';
14        nnRomano[4] = 'V';
15        nnRomano[5] = 'VI';
16        nnRomano[6] = 'VII';
17        nnRomano[7] = 'VIII';
18        nnRomano[8] = 'IX';
19        nnRomano[9] = 'X';
20
21        /* le alternativa contratte sarebbero state:
22        - var nnRomano = new
23        Array('I','II','III','IV','V','VI','VII','VIII','IX','X');
24        - var nnRomano = ['I','II','III','IV','V','VI','VII','VIII','IX','X'];
25        */
26
27        var num = parseInt(window.prompt('Immettere un numero tra 1 e 10',''));
28        if (!isNaN(num) && num >= 1 && num <= 10) {
29          var numRom = nnRomano[num - 1];
30          document.write('<p>Il corrispondente romano del numero ' + num + '
31          &grave;:</p>');
32          document.write('<h2>' + numRom + '</h2>');
33        } else {
34          window.alert('numero non valido');
35        }
36
37        /* dovendo riuscire in seguito la variabile numRom ha senso crearla, ma nel
38        nostro caso è poco utile, pertanto, evitandola, avremmo:
39        document.write('<h2>' + nnRomano[num - 1] + '</h2>');
40        */
41        //-->
42      </script>
43    </body>
44  </html>
```